CS 10 3x3

15H

Introduction :

Dans cette formation,
Nous partons pour 15h de découverte et d'apprentissage sur comment manager son équipe en compétition.

<u>Les objectifs de CS 10 sont les suivants :</u>

- Faire découvrir la discipline 3x3
    - Réexpliquer les règles du 3x3
        - Transmettre les connaissances théoriques
        - Mettre en pratique les connaissances en arbitrant une rencontre
        - Tenir une table de marque et un chrono
    - Lister, définir et illustrer les valeurs du 3x3
    - Raconter l'histoire du 3x3
        - Connaître les origines de la discipline « De la rue aux JO »
        - Identifier le 3x3 dans la politique fédérale « Club 3.0 »
    - Identifier et lister les différentes offres et caractéristiques de compétition de la FFBB
    - Former à l'utilisation de l'application FFBB 3x3
    - Identifier le rôle d'un correspondant / superviseur club 3x3?
    - Se créer et confirmer un profil 3x3
    - S'évaluer avec la notion de ranking
- Construire et animer une séance de 3x3
    - Identifier les publics cibles
    - Définir les contenus en fonction des publics
    - Adapter le temps, le scoring et le nombre de fautes *(pénalité/LF)* en fonction des publics *(catégorie, type de public, temps de pratique…)*
    - Intégrer les compétences pédagogiques et technico-tactiques essentielles au 3x3
    - Définir et développer l'autonomie du participant
    - Elaborer une séance
- Organiser un 3x3 CLUB
    - Utiliser eventmaker
    - Construire un tournoi fictif en présentiel
    - Organiser un tournoi Club
        - Déclarer *(FIBA)* et faire homologuer un tournoi *(FFBB)*
        - Préparer l'organisation sportive
        - Organiser la logistique (environnement sécurisé, accueillant et fonctionnel)
    - Animer un tournoi Club *(son, ambiance, habillage)*

Ruban Pédagogique :

Présentiel : 14h

2 journées de formation = 14H

E-learning + Défi terrain: 4h30

E-learning: 30 minutes

Défi terrain : 4 h

Partie 1 FAIRE DÉCOUVRIR LA DISCIPLINE 3X3

ETAPE 1 : PRÉSENTER
E-learning

Découvrir le parcours
- Se sentir accueilli
- Découvrir le parcours et le sens du projet
- Se projeter dans le référentiel de compétences visé

    - *Vidéo d'introduction pour donner envie*
    - *Image du parcours type grand S*
    - *Jeu des compétences à placer dans chaque phase du parcours*

S'auto-positionner
- Formulaire « qui suis-je ? »
- Quiz « que sais-je ? » *pour prendre conscience de ses acquis sur le 3x3 et se positionner en tant qu'encadrant*

    - *Présentation succincte du stagiaire (5 questions) pour aider le formateur à préparer son intervention en brique 2*
    - *Que sais-je ? (5 questions) pour que le participant se positionne sur sa connaissance du 3x3*

Télécharger le document de référence du 3x3
- Découvrir les règles du 3x3
- Docs sur les règles
- L'histoire du 3x3

Faire le lien vers le présentiel (lien vers étape #2)
- Se créer et confirmer un profil 3x3 sur l'outil play. fiba3x3
- Pratique de l'outil – « Ranking » : aller chercher la meilleure française et le meilleur français.

Partie 2 : CONSTRUIRE ET ANIMER UNE SÉANCE DE 3X3

ETAPE 2 : INTEGRER
Présentiel

Introduire la journée
1*/ Lancer la journée grâce à un Ice breaker*
2*/ Présentation de la journée*

S'approprier l'histoire du 3x3 1 heure 30
- L'histoire du 3x3 => introduire, lister, définir et illustrer les valeurs du 3x3
- Identifier et lister les différentes offres et caractéristiques de compétition de la FFBB
- Définir et développer l'autonomie du pratiquant (auto-gestion et cogestion)

3*/ Jeu des dates : Utiliser le jeu du bingo mexicain pour se remémorer les grandes dates du 3x3*
4*/ Jeu du puzzle : hiérarchiser les grandes compétitions du 3x3*
5*/ Photo langage par groupe*

Découvrir les outils et le support
- S'évaluer avec la notion de ranking

Au travers de vos recherches sur internet, vous devez nommer :
- *Les joueurs N°1, 2 et 3 français en catégorie open*
- *Les joueuses N°1,2 et 3 françaises en catégorie open*

- Se créer et confirmer un profil 3x3 sur l'outil play.fiba3x3

Commande profil 3x3
Pour pouvoir évoluer dans le monde du 3x3 il faut avoir un profil sur la plateforme internet de la fédération internationale, la FIBA. Vous allez donc devoir créer votre profil sur play.fiba3x3.com, vous pourrez jouer dans des tournois officiels mais aussi en organiser. Télécharger le tutoriel dans le module suivant et créez-vous votre propre profil. Une fois fait, vous pourrez jouer dans des tournois officiels mais aussi en organiser.
Déposez ci-dessous la capture d'écran de votre compte FIBA créé, avec votre nom/prénom, pour que votre formateur valide cette commande.
6/ Klaxoon/kahoot : questions sur le ranking

Maîtriser le 3x3

- Connaître les règles de jeu
- Concevoir et enseigner les fondamentaux du jeu
- Arbitrer des rencontres 3x3
- Identifier le rôle d'un correspondant / superviseur club 3x3

***7/** Energizer (chi fu mi)*
***8/** Mise en application des règles par l'arbitrage et tenue de la table*
***9/** Intentions de jeu (jeu du bonhomme cf BF jeune)*
***10/** Résumer le rôle du correspondant et du superviseur : sur POST IT + mise en commun (choisir 3) + illustration sur Paper board des 2 rôles et faire deviner aux autres équipes*

ETAPE 3 : CONSTRUIRE ET CONDUIRE

E-learning + DEFI Terrain

Vidéo de présentation

Donner envie
***1/** Lien avec étape d'avant + Présentation du défi + Expliquer le Pourquoi de ce défi*

Apports théoriques

Le participant découvre les apports théoriques nécessaires pour mener à bien son défi :
***2/** Focus sur trois règles essentielles*

- *La défense*
  - *Défense de la sortie de balle sur Porteur*
  - *Défense de la sortie de balle sur non Porteur*
  - *La défense sur Porteur de balle*
- *Le Jeu Rapide*
  - *Attraper-tirer*
  - *Attraper-jouer*
  - *Passe-Passe*
- *Le jeu continu*
  - *Le jeu de pénétration*
  - *Le Jeu sans Ballon*
  - *Le Pick'n'roll*
- *Le Check*

Étapes du défi

***3/** Présentation des étapes du défi*
***4/** Téléchargement du guide défi -> chacun se voit attribuer un objectif et doit le traiter pendant un exercice*

- *Commande défi terrain La défense*
  - *Améliorer la défense du 1c1*
  - *Travailler la défense de la sortie de balle en dribble derrière l'arc*
  - *Développer la défense des joueurs non porteur de balle dans la sortie de balle derrière l'arc*
- *Commande Défi terrain Le Jeu Rapide*
  - *Développer l'intention de jeu Attraper-tirer*
  - *Travailler l'intention de jeu Passe-Passe*
  - *Améliorer l'intention de jeu Attraper-jouer*
- *Commande Défi terrain Le Jeu Continu*
  - *Améliorer le passe et va*
  - *Travailler le backdoor*
  - *Développer le jeu de pénétration*

Objectif : construire une situation pédagogique sur l'une des 3 intentions de jeu selon l'objectif retenu et défini par le formateur. Les situations pédagogiques devront faire entre 5 et 10 minutes maximum.

Contribution

***5**/ Remplir une fiche de situation (mettre des exercices spécifiques au 3x3)*
***6**/ Filmer un des exercices et le poster en ligne*
Pour valider votre commande, vous devez :
* Réaliser votre vidéo
* Transférer votre fichier à votre formateur via la plateforme WeTransfer
* Poster votre lien de téléchargement WeTransfer ici, pour que votre formateur ait la notification que vous avez réalisé votre commande.

***7**/ Contextualisation des situations : téléchargement de vidéos présentant des situations pédagogiques intéressantes*

- Exercices de références La Défense
- Exercices de référence Le Jeu Rapide
- Exercices de références Le Jeu Continu

Quiz
***8**/ Une grille d'observation d'une séance pédagogique d'un autre participant à remplir : Votre formateur vous adresse une vidéo de situation pédagogique d'un de vos collègues de promotion, vous observez cette situation et vous remplissez la fiche d'observation.*

Grille d'observation : Copie de Fiche d'évaluation défi terrain CS 3x3 V3.XLSX

Pour valider votre commande, vous devez :
* Remplir la grille d'observation
* Déposer le fichier avec votre grille d'observation remplie ici. Vous devez déposer votre fichier 3 semaines avant le début de l'étape 4 de votre formation CS 3x3.

Guide Formateur : Copie de Brique 4 - Impliquer - Outil à destination des formateurs.DOCX

Partie 3 : ORGANISER UN 3X3 CLUB

ETAPE 4 : IMPLIQUER
Présentiel

Retour défi terrain
- Partage d'expérience
- Feed-back général

Création d'un tournoi 3x3
- Application 3x3 FFBB
- Utilisation et création du tournoi sur Eventmaker

4#3.1 Savoir créer un tournoi (homologation FFBB, event maker)

Gestion d'un tournoi 3x3
- Administrer un tournoi 3x3
- S'approprier les codes d'organisation (Cf. Culture)
- Préparer un tournoi
- Accompagnement jusqu'à la mise en oeuvre

4#3.2.A Gérer les aspects administratifs (+Quizz)
4#3.2.B Prendre en compte les aspects culturels (habillage, lieu, animation)

- Introduire la journée
  - *Ice-breaker memory*
- Retour Défi terrain
  - *Montage vidéo des meilleures séquences exercices stagiaires*
  - *Illustration terrain « attentes techniques et pédagogiques » par formateur*
- S'approprier les outils d'aide à la création d'un tournoi
  - *Savoir créer un tournoi (homologation FFBB, event maker)*
- Préparer l'organisation d'un tournoi
  - *Gérer les aspects administratifs (+Quizz)*
  - *Prendre en compte les aspects culturels (habillage, lieu, animation)*
  - *TP préparatoire à l'organisation d'un tournoi*

ETAPE 5 : TRANSFORMER
DEFI terrain + E-learning

Gérer un tournoi 3x3
- *Animer un tournoi*

5#1 Gérer un tournoi de 3x3

Faire le bilan d'un tournoi 3x3
- *Créer un bilan*
- *Envisager des perspectives d'évolution*

- Gérer un tournoi de 3x3
  - Organiser un véritable tournoi 3x3 (Open Start + Commande défi vidéo + commande écrite + cahier des charges)
- Savoir tirer le bilan de l'organisation d'un tournoi et en tracer des perspectives
  - Remplir bilan de tournoi sur SPORTEEF https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=cWlNgQV2IUOS-a061_SKznBi0UNqXXdEsUyYqt5duv5URTBTSzU0MjRSVjNaSFRBOVk0RVdWRE1HQiQlQCN0PWcu
  - Remplir l'évaluation Perspectives sur SPORTEEF https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=cWlNgQV2IUOS-a061_SKznBi0UNqXXdEsUyYqt5duv5URTBTSzU0MjRSVjNaSFRBOVk0RVdWRE1HQiQlQCN0PWcu
  - Déposer une vidéo 360° du tournoi

Défi : organiser son tournoi 3x3 :
Ainsi à la date communiquée par votre formateur vous devrez avoir :
1. *Réfléchis à l'organisation et trouvé une date pour votre tournoi*
2. *Effectué les démarches de validation de votre événement auprès de la FFBB*
3. *Trouvé un lieu propice à ce type de tournoi*
4. *Anticipé et préparé son déroulement (staff, communication, matériel)*
5. *Mis en place une animation au sein du projet (speaker, musique)*
6. *Réalisé votre tournoi en suivant les recommandations du cahier des charges*
7. *Fait une vidéo de 1 minute filmée à 360° pour pouvoir évaluer l'ambiance et la dynamique au sein de votre événement*

- Évaluer la formation CS 3x3
  - Remplir le google form évaluation formation CS3x3 sur SPORTEEF https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=cWlNgQV2IUOS-a061_SKznBi0UNqXXdEsUyYqt5duv5URTBTSzU0MjRSVjNaSFRBOVk0RVdWRE1HQiQlQCN0PWcu
  -
- Félicitations
  - Vidéos de félicitations de réussite au CS 3x3